

# バンダイナムコスタジオ Game Jam

## ウインターインターンシップ

2014年12月  
東京開催

バンダイナムコスタジオでは、この冬ゲーム開発に興味のある／ゲーム開発を仕事としたい学生を対象とした、GameJam形式のゲーム開発コンテストを東京で開催します。当イベントでは、テーマに沿って「Unity」を使ってゲーム制作／プレゼンをして頂き、当社の現役クリエイターが審査する「コンテスト」形式です。ゲーム開発にチャレンジし、完成した自分の作品をアピールするチャンス! 奮ってご応募ください!

### 参加メリット

- その場で出会った仲間とチームを組み、ゲーム制作を体験することができる!
- 最終日には懇親会を開催。現場クリエイターやライバルたちとの情報交換ができる!
- あの有名タイトルを作った! 現役クリエイターからフィードバックがもらえる!
- バンダイナムコスタジオのイベントを優先的にご案内します!



### Game Jam とは

参加メンバーでチームを組み、限られた時間の中で、ゲームの企画からデザイン、開発を行うイベントです。今回はコンテスト形式にて開催致します。

### 1日のスケジュール

- 1日目：チーム結成、テーマ発表、制作、中間発表
- 2日目：ふりかえり、制作、完成発表&試遊会、表彰、懇親会

### 応募要項

- 募集人数：42名(予定) ※応募者多数の場合、書類選考をする場合があります。
- 募集職種
  - ・プログラマー ・デザイナー ・企画
- 参加必須条件
  - ・プログラマー → JavaScriptまたはC#でのプログラミング経験
  - ・デザイナー → PhotoshopまたはMayaでの制作経験
  - ・ゲームクリエイターを目指している人(ゲーム制作未経験でもOK!)
  - ・実施日2日間両日参加可能
- 参加応募提出物 2014年11月28日(金) 消印有効
  - ・プログラマー → エントリーシート
  - ・デザイナー → エントリーシート、作品(A4用紙10枚以内、自由形式、郵送提出)
  - ・企画 → エントリーシート、企画書(A4用紙5枚以内、自由形式、郵送提出)

### 日程場所

- 日程：2014年12月13日(土)、14日(日)の2日間
- 場所：日本工学院専門学校 蒲田キャンパス



※内容は変更になる可能性がございます。最新情報はWebサイトにてご確認ください。

応募方法 「クリ博ナビ2016」のバンダイナムコスタジオから本イベントにご応募ください

お申し込み・お問い合わせ



クリ博ナビ2016 検索 www.kurihaku.jp/2016

株式会社イマジカデジタルスケープ メディアサービス部 クリ博事務局  
info2016@kurihaku.jp 03-5459-6203

@kurihakunavi

www.facebook.com/kurihaku

