

世界最高峰の技術で勝負するBtoBビジネスの現場を体験してみませんか。



ソニー（株）B2Bビジネス領域を担当するプロフェッショナル・ソリューション事業本部では、この夏、インターンシップの参加者を募集します。実際の職場での就業体験を通じ、メディアからの情報だけではわからない世界トップレベルの技術力、自由な社風、個性豊かな社員など、内側からみたソニーのリアルを体感してください！職種もエンジニアからマーケティングまで挑戦できますので、皆さまのチャレンジをお待ちしております。

実施概要

- 対象 大学1年生以上
- 受入人数 各コース若干名を予定
- 実習先 ソニー株式会社
厚木テクノロジーセンター/ソニーシティ大崎
- 実施時期 8月24日（月）～9月18日（金）のうち2週間
※応相談
- 実習時間 原則 9：00～17：30
平日5日間×2週間
- その他
 - ・食事補助を支給します
 - ・当社規定に従い交通費を支給します
 - ・遠方からの参加者に対しては宿泊施設を提供します
 - ・当社指定の損害賠償に関する保険や損害保険に加入いただきます（費用は当社負担）



応募方法

エントリー期日：2015年7月31日（金）※メール必着

募集コース（1）～（3）の詳細をご確認の上、下記設問①～⑥の回答をメール本文に記入し、宛先のメールアドレスまでお送りください。

- ① 氏名 / 氏名カナ
- ② 電話番号 / 携帯番号
- ③ a) 大学名 b) 学部/研究科 c) 学科/専攻 d) 研究室 e) 卒業時期
- ④ 応募コース ※第1～3希望まで記載可
- ⑤ 研究室/ゼミ、学科/専攻の授業の中で、最も力を入れて学んでいるテーマの概要を記述してください。（400文字以内）
- ⑥ 学生時代に解き明かした・成し遂げた・作り上げた、いずれかの経験について、あなた自身のアプローチや工夫と役割、最終的な成果(物)がわかるように記述ください。（400文字以内）

募集コース（1）

【ハード系職種】

HW01：放送用カメラの設計・評価

実習内容：カメラの試作機または既存機種でのversion upの評価、設計など

参加した際の成長ポイント：普段目にする事のない放送用カメラにふれ、実際の設計に携わるチャンスがあります。

必要なマインド：カメラが好き

必須となるスキル：電気回路一般の知識

あると望ましいスキル：映像に関する知識、測定器の使い方

推奨される学科・学問：興味とやる気があれば不問

HW02：放送・業務用カメラのFPGA設計

実習内容：FPGAの回路の設計、検証。

参加した際の成長ポイント：普段目にする事のないカメラや部品等にふれ、実際の設計に携わるチャンスがあります。

必要なマインド：回路設計・検証が好き

必須となるスキル：論理回路の設計、UNIX系のOSの操作、Verilog HDLの読み書き

あると望ましいスキル：映像信号処理に関する知識

推奨される学科・学問：興味とやる気があれば不問

HW03：4K メモリープレーヤーの設計・評価

実習内容：4K Player PMW-PZ1のVersion Up設計における、機能評価。

参加した際の成長ポイント：業務用4K製作機器に直に触れ、設計業務の一端を担うことで製品の作り様を学べます。PSGの設計現場の雰囲気を感じる事ができます。

必要なマインド：好奇心が旺盛であること。映像制作に興味があること。

必須となるスキル：興味とやる気があれば不問

あると望ましいスキル：ソフトウェア設計スキル、電気回路設計スキル、FPGA設計スキル

推奨される学科・学問：電気工学、情報工学

HW04：医療用ビデオカメラの設計

実習内容：商品設計のプロセス、医療用商品に特有な項目の習得

参加した際の成長ポイント：商品が設計されるプロセス（企画、設計、販売、サービス）を実務を通じて習得できます。

必要なマインド：商品設計に強い興味がある、将来医療機器設計業務に従事したい

必須となるスキル：下記項目の中で、自らの基盤となる技術・知識を一つ以上有すること
デジタル・アナログ回路設計、機械構造設計、FPGA設計、光学設計、画質設計、医療機器設計・開発、または医療応用を目的とした技術開発・理論構築の研究
※海外との交渉も多い為、コミュニケーションレベルの英語力が望ましい

あると望ましいスキル：医療用機器に関する研究（設計・開発）経験、医療用機器の使用経験、

推奨される学科・学問：電気電子工学科、機械工学科、情報理工学科、バイオエンジニアリング学科、またはそれらに準ずる工学・理学関連の学科

【ソフト系職種】

SW01：B2B製品向け画像処理技術の設計・開発

実習内容：設計・開発を担当するソフトウェアエンジニアとして、商品化プロセスの中の評価と改善

参加した際の成長ポイント：実際に世の中に出る製品に対しての設計・開発業務を経験できます。

必要なマインド：積極的にコミュニケーションを取りながら仕事を進められる方、志の高い方

必須となるスキル：画像処理の基礎知識があること

あると望ましいスキル：画像処理をテーマとして研究されているとなお良い

推奨される学科・学問：情報学科・電気電子学科

SW02：インテリジェントネットワークアプリケーション開発

実習内容：映像伝送に特化したネットワークアプリケーションのアルゴリズム検討及び評価。ネットワーク機器の動作テスト。

参加した際の成長ポイント：最新のネットワーク機器の構築・運用・管理手法を学ぶことができます。

必要なマインド：積極的にコミュニケーションを取りながら仕事を進められる方。新しいネットワークビジネスにチャレンジしてみたい方。

必須となるスキル：Ethernet・Wifi・ネットワーク技術全般の一般的知識があること。その上で特定分野においては深い造詣を持っていること。プログラミングスキル(少なくともC言語)があること。Linux環境の構築、運用、管理ができること。

あると望ましいスキル：Opensource Communityに貢献した経験があるとなお良い。ネットワークの構築・運用・管理経験があるとなお良い。

推奨される学科・学問：ネットワーク、情報、電気電子系

募集コース（2）

SW03：カメラコントロール用モバイルアプリの設計

実習内容：カムコーダをスマートフォン/タブレットから制御するモバイルアプリの設計。プロトタイピングの作成と新規機能の提案。

参加した際の成長ポイント：モバイルアプリの開発プロセスを学びます。仮説を元にプロトタイピングし、ユーザの反応をみて、改善していくサイクルを身につけます。

必要なマインド：探究心

必須となるスキル：JAVA, Objective-C, C++, 画像処理

あると望ましいスキル：英語（規格書、仕様書が読めるレベル）

推奨される学科・学問：コンピュータサイエンス

SW04：アプリケーションの機能アナリティクス 先行プロトタイプ開発

実習内容：開発中の動画ブラウジングアプリケーションにユーザが利用した機能の統計分析機能を組み込み、記録する機能を追加します。この統計情報を、UI/UXの改善や、新たな機能の追加のための材料とします。

参加した際の成長ポイント：動画再生アプリケーションを題材とすることで、動画制作・処理のワークフローを理解することができます。アジャイルアプリケーション開発について、実地で習得できます。

必要なマインド：根気と好奇心

必須となるスキル：C++, Windows または Mac 上のアプリケーション開発経験。開発のための資料が、基本的には英語で提供されるため、英語によるコミュニケーション力が必要

あると望ましいスキル：データの統計分析、主観評価実験などの経験

推奨される学科・学問：コンピュータサイエンス, 統計学

SW05：コンテンツ管理用モバイルアプリケーション開発

実習内容：特定機能の設計、実装、評価

参加した際の成長ポイント：プロダクトの開発に携わり商品化プロセスを経験する事ができます。

必要なマインド：周りのメンバーと積極的にコミュニケーションを取りながら、未知の領域に前向きに取り組む

必須となるスキル：Java

あると望ましいスキル：英語（技術仕様書が読めるレベル）

推奨される学科・学問：興味とやる気があれば不問

SW06：Vision Presenter※外部アプリ試作

実習内容：Vision Presenterに付随する外部アプリケーションのプロトタイプ開発
1) iOS ミラーリングアプリケーション（Wirelessモバイルトップ映像伝送）
2) スクリプトコントロールアプリケーション（Vision Presenterを外部からスケジュールコントロール Windowsベース）

参加した際の成長ポイント：実業務アプリケーションのプロトタイプ開発を通じ、必要な要素技術やソフトウェアの構造を学ぶことができる。

必要なマインド：学ぶ意欲が旺盛で、チャレンジ精神にあふれていること

必須となるスキル：iOS または Windows のアプリケーション開発経験

あると望ましいスキル：Objective-C または C++/C# のコーディングスキル

推奨される学科・学問：情報工学系 ※複数の映像素材を高画質で多彩なレイアウトで表示し、効果的なプレゼンテーションを実現するシステム

SW07：コンテンツ管理アプリケーションの検討・開発

実習内容：ソニーのハードウェアと連携し、素材の管理を行うことができる WEBアプリケーションの検討、および、開発業務

参加した際の成長ポイント：実際のソニーの商材に触れながら業務を経験することができます。

必要なマインド：新しいことを学び、やってみる ということに前向きであること

必須となるスキル：Java, Javascript, HTML5 等のコーディングスキル

あると望ましいスキル：Webアプリケーションの開発経験、DBに関する知識、動画フォーマットに関する知識

推奨される学科・学問：情報工学科、電気電子工学科等

SW08:FeliCaのソフトウェア開発

実習内容：FeliCaのソフトウェア設計、実装、テストまで一連の業務を担い、ソフトウェア開発の全体像を俯瞰することができるようになります。

参加した際の成長ポイント：FeliCaは社会インフラとして、皆さんの日常生活の中でご利用頂いています。ICチップの出荷累計数も8億4千万個を超えています。社会インフラを支える製品のソフト開発とはどのようなものなのか？このプログラムを通して、その難しさとお喜びの両方を体験して頂くことができます。

必要なマインド：自ら課題を解決していく積極性を持った方を期待しています。

必須となるスキル：ソフトウェアのプログラミング経験（C/C++、Java言語のいずれか）

あると望ましいスキル：ネットワークの基礎知識、ネットワークを使ったプログラミング経験があると望ましい。英語のドキュメントを読めるとなお良い。

推奨される学科・学問：興味とやる気があれば不問

募集コース (3)

SW09 : ハードウェア制御の組み込みソフト設計

実習内容 : ハードウェア(回路もしくはメカ)の評価用制御ソフトの仕様作成~コーディング~デバッグ

参加した際の成長ポイント : 製品の開発初期の検討、評価を体験できます。

必要なマインド : ソフトウェアでハードウェア制御することに興味を持っている

必須となるスキル : C言語ソフトコーディング

あると望ましいスキル : 電気回路(LRC, OP Amp, Tr)の基礎知識

推奨される学科・学問 : 電気、情報工学

SW10 : 色域とToneCurve変換ソフトウェア設計/HDR画質評価

実習内容 : HiEndプロフェッショナルカメラで撮影した素材を、広色域・HighDynamicRangeを活かして、適切な色域・トーンカーブに変換するソフトウェア設計。素材を圧縮したときの画像評価。

参加した際の成長ポイント : 世界最高画質の世界を垣間見ることができます。

必要なマインド : 好奇心が旺盛であること。映像制作に興味があること。

必須となるスキル : C++プログラミング

あると望ましいスキル : 映像信号処理に関する基礎知識

推奨される学科・学問 : 興味とやる気があれば不問

SW11 : 放送局向けビデオスイッチャーの操作UIの開発

実習内容 : ビデオスイッチャーの開発プロジェクトにおいて、GUI部分 (Webアプリケーション) の設計とプログラミング、または制御I/F部分 (組み込み系アプリケーション) の設計とプログラミング

参加した際の成長ポイント : 製品の主要機能の一部を担当して頂きますので、技術的なスキルの獲得だけではなく、大きな責任感と達成感を得ることができます。また、普段はあまり目にする事が無い、放送局で活躍している機器の数々を知ることができます。

必要なマインド : プロフェッショナル用の機器に強い関心がある。専門的な知識がない状況でも根気強く与えられたミッションを遂行できる。

必須となるスキル : プログラミング言語 (C, C++, Java, JavaScript, CSS) 、Linuxに関する一般知識

あると望ましいスキル : Webアプリ開発スキル (Spring Framework, Web Socket等) 、ネットワーク関連知識 (TCP/IP, Socket等)

推奨される学科・学問 : 情報処理系・情報通信系

SW12 : デジタルシネマプロジェクションシステムの設計

実習内容 : デジタルシネマサーバー用組み込みソフトウェアのプログラミング

参加した際の成長ポイント : 多様化している職業選択肢において、普段、家庭では触れることができない業務用機器のモノづくりの現場の体験することで、自らの適性や今後の可能性を判断する際の参考にしていただきたいと思います。

必要なマインド : 何事も真摯に取り組める人

必須となるスキル : 基本的なLinuxプログラミングの経験(C, C++, Java, JavaScript など)

あると望ましいスキル : ネットワーク関連の技術知識(TCP/IP, Socket, HTTP等)

推奨される学科・学問 : 情報処理系

SW13 : OR AV Controllerの医療機器制御プログラムの実装

実習内容 : OR AV Controller(SORA)アーキテクチャでのプラグイン実装による医療機器制御プログラムのプロトタイプ開発や、IPネットワーク経由で機器制御を行うプログラムの作成。レコーダー、カメラ、モニター制御等

参加した際の成長ポイント : 実業務アプリケーションのプロトタイプ開発を通じ、必要な要素技術やソフトウェアの構造を学べます。

必要なマインド : 学ぶ意欲が旺盛で、チャレンジ精神にあふれていること

必須となるスキル : Windows のアプリケーション開発経験

あると望ましいスキル : Java または C++/C# のコーディングスキル

推奨される学科・学問 : 情報工学系

品質保証 : プロフェッショナル映像機器の設計品質評価

実習内容 : 商品化途上のプロ用サーバー試作機や、スイッチャー、プロ用モニター等の評価業務。

参加した際の成長ポイント : どんなに高機能な製品であっても、お客様の満足する品質が伴わなければ売れません。ソニーにとっての品質の捉え方、およびそれを維持・向上するための活動内容を、実経験を通して知ることができます。

必要なマインド : オープンマインドで、他人とコミュニケーションをとることを苦にしない。

必須となるスキル : 基本的な理数系の基礎、PCのoperationスキルと、Microsoftに代表されるExcelやPowerPointの知識。

あると望ましいスキル : 英会話(TOEIC 650点以上) または、向上意欲があれば良。他中国語は望ましい。

推奨される学科・学問 : 品質工学、信頼性工学、統計学、QC、人間工学

マーケティング : 映像を活用したリカーリングビジネスモデルのプランニング

実習内容 : 新規ビジネスモデル策定に於けるアクションアイテムの対応サポート、進捗管理

参加した際の成長ポイント : プロジェクトのプランニング・進捗管理プロセスの体験、他部門・他社との協業プロセスの体験

必要なマインド : チームの一員として物事を着実に進める為に積極的に関与する事が出来ること

必須となるスキル : 一般的なPCリテラシー(Microsoft Office系)

あると望ましいスキル : 英語

推奨される学科・学問 : 興味とやる気があれば不問