

# 未経験から最短3ヶ月で就職可能!!

## 『エフェクトマスター』 募集要項



### 実習内容

主に課題制作を通して、**クリエイターの直接指導のもと**ゲーム制作におけるエフェクト作成の技術を学び、弊社エフェクトアーティストとして必要なスキルや資質を身に付けていただきます。

期間終了後、一定の基準を満たした方は弊社の採用面接を受けていただき、サイバーコネクトツールのエフェクトアーティストとして採用することを目的として実施するため、**実習生は採用する気で本気で指導**いたします。

### 応募条件

- 弊社エフェクトアーティストとしての入社を希望している方
- 実習生として週3日以上出社できる方
- 何らかの3DCGモデル作品およびアニメーション作品の制作経験がある方  
※簡単な作品でも結構です。
- VFXに興味がある方
- ゲーム制作に興味がある方
- コミュニケーションを円滑にとることができる方

### 募集条件

- 実習地 福岡本社：博多区博多駅前1-5-1-11F
- 実習時間 9：00～18：00（休憩1時間）
- 期間 **2016年06月06日～08月31日まで** ※延長の可能性有り
- 実習日 土・日・祝日を除く、平日月～金曜
- 給与 800円
- 交通費 弊社規定により支給有り

### 応募方法

- 必要書類：履歴書（写真付）、弊社アンケート、作品（3DCG作品を含むポートフォリオまたはデータ）  
※3DCG作品であれば、エフェクト作品でなくても結構です
- 応募宛先：
  - ・郵送の場合 〒812-0011 福岡市博多区博多駅前1-5-1-11F  
(株)サイバーコネクトツール エフェクトマスター募集係
  - ・メールの場合 [recruit@cc2.co.jp](mailto:recruit@cc2.co.jp) エフェクトマスター募集係

**応募締切 2016年05月20日（金）**

### 詳細情報・お問い合わせ

弊社WEBサイト内「採用情報」ページ内、「エフェクトマスター」募集要項をご覧ください。

CC2

検索

未経験OK!  
VFXアーティストプロから学ぶ  
最短コース

# CC2 『エフェクトマスター』 応募アンケート

※ 手書きでの記入をお願いいたします。

学校名		卒業	20 年 月 卒・卒見込み
学科・コース		学年	
氏名			
E-mailアドレス	@		※携帯電話不可

■ 月曜～金曜日のうち、出社できない日があればその曜日と、その理由を簡潔にお書きください。

出社不可曜日	理由:
--------	-----

※ ミーティング等を行う為、月曜日は出勤可能である事が望ましいです。

1. 次のゲーム機の中で持っているものに“○”をつけてください。

PS3	PSP	PSVita	Xbox360
NDS(Lite、LL含む)	3DS	Wii	WiiU

2. 最近発売されたゲームソフトで、プレイしたものの中から好きなものを3本挙げ、そのゲームがおもしろかった理由を簡潔にお書きください。

※サイバーコネクトツー制作のソフトである必要はありません。

タイトル名①	
理由	
タイトル名②	
理由	
タイトル名③	
理由	

3. 下記のうち使用できるソフトウェアに“○”を記入してください。(シリーズ、Version不問)

※下記ソフトの使用可否は、合否の結果には影響いたしません。

	Adobe Photoshop		Adobe Illustrator
	Adobe After Effects		Autodesk 3dsMax
	Avid SOFTIMAGE XSI		Autodesk Maya
	Microsoft Excel		Microsoft Word

4. 上記(1)以外で、使用できるソフトウェアがございましたら記入してください。

--

5. サイバーコネクツーツーへの入社を希望する理由をお書きください。


6. サイバーコネクツーツーのエフェクトアーティストになったら実現したいことをお書きください。


6. サイバーコネクツーツーの会社説明会に参加したことはありますか？ (※採否には影響いたしません)

- 参加したことがある     動画は見たことがある     参加したことも、動画を視聴したこともない