

ネットワーク開発 長期インターンシップ

Nintendo®

世界中の人々に楽しんでもらっている任天堂の様々なネットワークサービス。
これらを支える様々なWebサービス、ネットワークシステムの
開発業務を、体験していただきます。

インターンシップを通じて、任天堂における「ネットワーク開発」の
エンジニアとしての仕事の魅力を体感していただきます。



体験内容

- 1 デジタル販売システムやゲーム機へのお知らせ送信システム
において利用するWebツール（管理ツール）の一部開発や
テストコードの作成。
- 2 任天堂ネットワークサービスシステムの品質を高めるための
デバッグツールやテスト環境の構築、負荷テストの実施。
- 3 開発者やオペレーターが使用する開発/テスト/運用効率化
のためのツール検討や開発。
- 4 プログラミング技術や設計手法、AWS等のクラウドサービス、
新たなWeb技術、現在のトレンドや任天堂ネットワークサービス
に関する検討、検証。
- 5 週1回程度の進捗報告会、インターンの最後に関係者向け、
成果物報告会。

募集条件

- ▶ 大学・大学院に在学中の方
※学部・学科・専攻ならびに学年不問
- ▶ 必要な経験/スキル
Javaプログラミング開発
- ▶ あると望ましい経験/スキル
AWS等クラウドを使ったサーバー構築、
PC等へのLinuxサーバー構築

募集について

| 給与 |

時給 1,500円

※交通費の支給はございません。

| 期間 |

2018年8月20日(月) - 2018年9月21日(金)

※週20時間以上、3週間以上が望ましいですが、出勤頻度や期間
は面接を通じ相談可能です。

※土日祝はお休みです。

| 選考 |

書類選考、WEBテスト、面接

| 開発地 |

本社開発棟：〒601-8502 京都市南区東九条南松田町2番地1

エントリー期間

5/25 日 ▶ 6/19 日

詳細・プレエントリーはこちら ▶

https://www.e2r.jp/ja/nintendo_internship2019/agree_network.html

